**Nicolás Aguilera Contreras, Daniel Walteros**

**1. ¿Cuáles fueron los mini-ciclos definidos? Justifíquenlos.**

* addBuilding
* addHeroe

Existen dos formas de crear un héroe, la primera es la forma habitual y la otra es describiendo que tipo de héroe es (constructor, paratrooper, climber, careful o normal).

Existen dos formas de crear un edificio, la primera es la forma habitual y la otra es describiendo que tipo de edificio es (flexible, hard, radical o normal).

Cada uno de los edificios y héroes cumplen los requisitos funcionales de la guía.

El héroe constructor construye un edificio normal cuando aterriza en el suelo, y el edificio hard no pierde durabilidad aunque lo choquen.

**2. ¿Cuál es el estado actual del laboratorio en términos de mini-ciclos? ¿Por qué?**

Completos sus requerimientos funcionales y con excepciones implementadas.

**3. ¿Cuál fue el tiempo total invertido en el laboratorio por cada uno de ustedes?**

Se trabajó conjuntamente aproximadamente 6 horas por día comenzando desde el día lunes.

**4. ¿Cuál consideran fue el mayor logro? ¿Por qué?**

Re factorizar las acciones de los saltos, porque hubo que cambiar varias cosas dentro de cada clase.

**5. ¿Cuál consideran que fue el mayor problema técnico? ¿Qué hicieron para resolverlo?**

La refactorización del salto, ya que estaba definido en la clase City Of Héroes pero debía estar en la clase héroe.

**6. ¿Qué hicieron bien como equipo? ¿Qué se comprometen a hacer para mejorar los resultados?**

Utilizamos nuestros esfuerzos en ver reflejadas las capacidades de cada uno dentro del proyecto. Nos comprometemos a mejorar la calidad de nuestros trabajos cada vez más.

**7. Considerando las prácticas XP del laboratorio. ¿Cuál fue la más útil? ¿Por qué?**

Sería el desarrollo de código de acuerdo a los estándares, ya que nos permitió volver nuestro código más versátil y eficaz.

